



**ELASTYCZNE
ŁATWE W KONFIGURACJI
SZYBKIE I PRECYZYJNE**

System podawania elementów

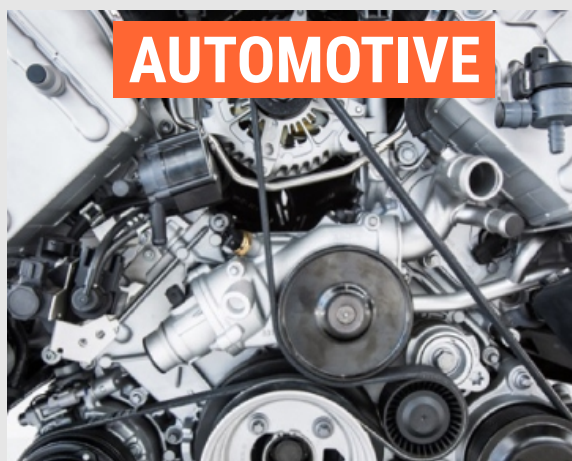
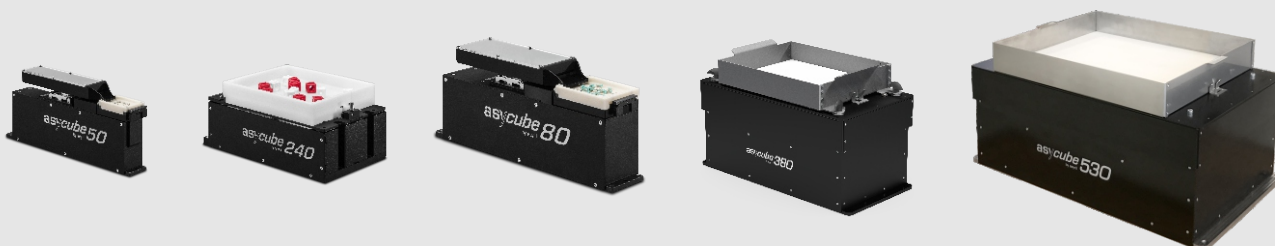
AsyCube
asyrii

Innowacyjny system podawania AsyCube

AsyCube to innowacyjne systemy pozycjonowania i sortowania elementów szwajcarskiej firmy ASYRIL, wykorzystujące opatentowaną technologię wibracji 3D wzbogaconej dodatkowo o system wizyjny SmartSight oraz podświetlenie BackLight, które wraz ze specjalnie wyprofilowanymi płytami są w stanie precyzyjnie, szybko i delikatnie rozdzielić, posortować oraz pozycjonować niemal 99% występujących elementów o dowolnych kształtach i geometrii. AsyCube pracuje z większością dostępnych na rynku robotów i cobotów.

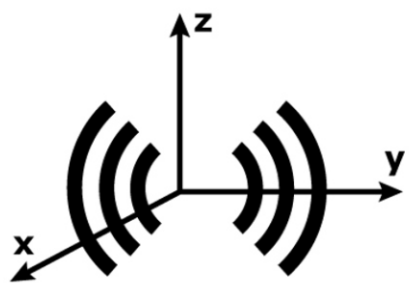
Zastosowania

Poniżej przedstawiamy typowe zastosowania systemów podawania elementów AsyCube

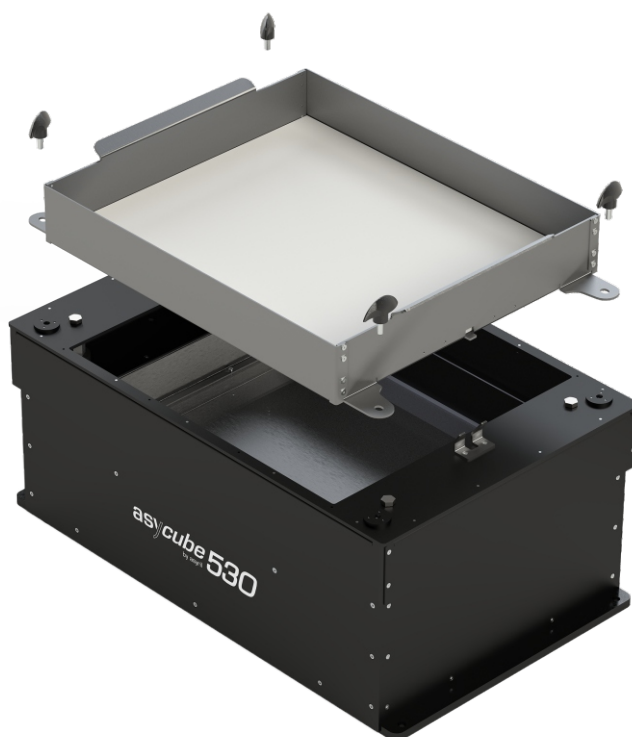


Zalety stosowania systemów podawania Asyriil

- AsyCube obsługuje 99% rodzajów części o zróżnicowanych kształtach
- Precyzyjnie pozycjonują złożone geometrie i delikatne materiały
- Minimalne czasy przeobrażania w produkcji umożliwiają elastyczne zmiany w przyszłości
- Wyjątkowo delikatna obsługa części dzięki 3-osiowej technologii wibracji: części można przesuwając we wszystkich kierunkach, w tym optymalny dobór amplitudy przemieszczania dla każdej części
- Minimalne ścieranie, ponieważ części nie wymagają recyrkulacji
- Możliwość czyszczenia platformy
- Unikalny system bocznego zrzutu elementów
- Zaawansowana niezawodność i trwałość dzięki technologii cewki drgającej
- Nie wymagają sprężonego powietrza
- Precyzyjne wykrywanie części dzięki zintegrowanemu, regulowanemu podświetleniu i opcjonalnemu systemowi wizualnej detekcji części SmartSight lub EYE+
- Systematyczną orientację osiągamy poprzez platformy o indywidualnej strukturze (rowki, otwory, gniazda)
- Łatwa konfiguracja dzięki intuicyjnemu oprogramowaniu Asyriil Studio
- Prosta integracja systemu dzięki licznym wtyczkom oprogramowania dla najpopularniejszych marek robotów
- Pewna komunikacja z większością systemów automatyki w oparciu o standardowe protokoły komunikacyjne TCP-IP, Modbus oraz moduły komunikacyjne Ethercat, Ethernet, Profinet, CC link

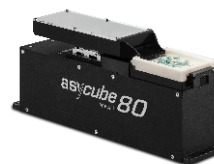


3-Axis Vibration Technology
Innovation by asyriil

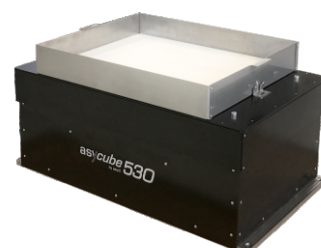
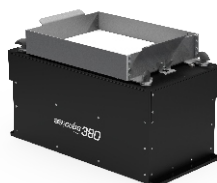


Modele stołów wibracyjnych

Podajniki AsyCube produkowane są w 5 wielkościach. Dodatkowo mogą być wyposażone w podświetlane spody i system wizyjny SmartSight. Poniżej pokazano podstawowe rozmiary podajników.



Model	AsyCube 50	AsyCube 80
Rozmiar elementów	0,1 do 5 mm (do 10 mm - długie elementy)	3 do 10 mm (do 10 mm - długie elementy)
Wymiary platformy wibracyjnej	45 x 34 mm	62 x 52 mm
Przekątna platformy wibracyjnej	ok. 50 mm	ok. 80 mm
Wymiary podajnika	293 x 46 x 138 mm	332 x 61 x 138 mm
Objętość podajnika	10/110 cm ³	160 cm ³



Model	AsyCube 240	AsyCube 380	AsyCube 530
Rozmiar elementów	5 do 40 mm (50 mm - długie elementy)	15 do 60 mm	30 do 150 mm
Wymiary platformy wibracyjnej	195 x 150 mm	254 x 325 mm	427 x 371 mm
Przekątna platformy wibracyjnej	ok. 240 mm	ok. 380 mm	ok. 530 mm
Wymiary podajnika	300 x 171 x 132 mm	499 x 257 x 307 mm	600 x 372 x 320 mm
Objętość podajnika	2/3 l	10 l	15 l

System rozpoznawania i lokalizacji elementów SmartSight



Kamera systemu SmartSight

W zależności od rodzaju elementów, specjaliści CoRobotics skonfigurują dla Ciebie odpowiedni system wyposażony w kamerę i moduł podświetlania płyty wibracyjnej odpowiednim światłem. Kolor światła dobierany jest w zależności od elementów jakie będą sortowane i pozycjonowane.

Dostępne są następujące kolory podświetleń:

- podczerwień
- biały
- niebieski
- zielony
- czerwony.

W zależności od aplikacji dobierany jest statyw o odpowiednim zakresie regulacji odległości kamery od stołu oraz kamera o odpowiedniej rozdzielczości.



EYE+ inteligentne połączenie AsyCube z robotem

EYE+ to inteligentne połączenie między Asycube a robotem. Steruj podajnikiem Asycube, kamerą i robotem prosto z EYE+ Studio przy użyciu interfejsu internetowego. EYE+ optymalizuje wydajność Asycube dzięki zintegrowanej wizji opartej na sztucznej inteligencji oraz wydajnym kontrolerze.

Zalety EYE+

Łatwy w użyciu: Wcześniejsze doświadczenie w zakresie widzenia maszynowego nie są wymagane do konfiguracji i użytkowania EYE+, zapewniając szybkie wdrożenie i niższe koszty konfiguracji.

Intuicyjne tworzenie i konfiguracja receptur:

Przyjazny dla użytkownika interfejs z instrukcjami krok po kroku i obszernymi objaśnieniami sprawia, że oprogramowanie jest łatwe w obsłudze.

Stwórz swój kompletny nowy system ze skalibrowanym robotem i systemem wizyjnym w ciągu kilku minut. Zaprogramowanie nowych elementów

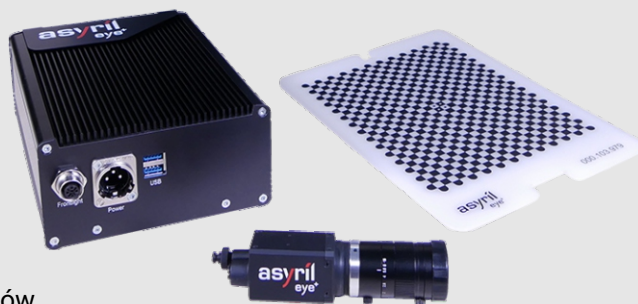
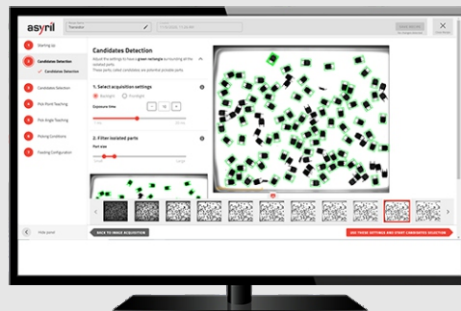
koordynaty pobierania dla robota, nastawy wibracji podajnika i zasypnika oraz kalibracja i ocena detali dla systemu wizyjnego dokonuje w ułamku czasu w porównaniu z konwencjonalnymi systemami.

Plug and play: Zaprojektowany, aby łatwo zintegrować się z dowolnym podajnikiem Asycube i każdym robotem przemysłowym lub cobotem. Proste bezpośrednie połączenie i wstępnie zdefiniowane parametry wizyjne z pomocnymi wskazówkami i graficznym interfejsem powodują, że instalację, montaż i konfigurację można szybko przeprowadzić bez specjalistycznego doświadczenia.

Wszystko w zestawie: Łatwo dostępne przez przeglądarkę internetową, nie wymaga się pobierania oprogramowania ani dodatkowych licencji.

Atrakcyjny: Wysoce konkurencyjne koszty systemu w porównaniu z tradycyjnymi rozwiązaniami wymagającymi długotrwałej integracji.

Kompatybilny z dowolną marką PLC i robotów przemysłowych: komunikaty poleceń są wysyłane przez TCP/IP, dzięki czemu EYE+ jest kompatybilny z większością marek robotów, automatycznie podając lokalizację punktu pobrania dowolnej części.



Czym jest EYE+?

EYE+ składa się z kompaktowego kontrolera, kamery o wysokiej rozdzielczości i płytki kalibracyjnej. To system typu plug and play, działający na łatwym w użyciu interfejsie webowym EYE+ Studio, który nie wymaga dogłębnej znajomości widzenia maszynowego, aby uruchomić elastyczną aplikację typu „pick&place”. EYE+ Studio ułatwia także konfigurację wizji, wykonywanie kalibracji ręka-oko, zmianę receptur i programowanie nowych części.

Jak to działa?

Konfiguracja EYE + Studio przebiega w 3 prostych krokach:

- Konfiguracja wizji
- Utworzenie nowego receptury
- Kalibracja ręka-oko

Podczas pracy EYE+ steruje różnymi komponentami aplikacji (AsyCube, zasypnik, system wizyjny i robot).

- Włącz lej, aby zasilać Asycube
- Zarządzaj odpowiednimi wibracjami Asycube
- Wykryj prawidłowo zorientowane części
- Wybierz części z platformy za pomocą robota.



EYE+ Studio

Selekcja elementów

➔ Klasyfikacja elementów do pobrania

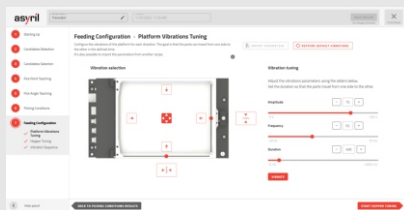
Po prostu przesunąć palcem w lewo lub w prawo, dobre i złe części.



Konfiguracja pobierania

➔ Dostrojenie wibracji platformy

Pełna kontrola nad podajnikiem Asycube z EYE+ Studio.



Konfiguracja podawania

➔ Sekwencja wibracji

Z łatwością zdefiniuj optymalną kolejność rozłożenia części.





CoRobotics Sp.z o.o.
ul. Zwoleńska 102D
04-761 Warszawa
T: +48 22 299 00 80
www.corobotics.pl

