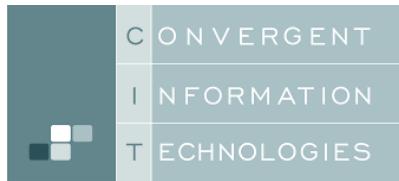




AUTOMAPPPS

SZYBKE PROGRAMOWANIE ROBOTÓW OFF-LINE



Oprogramowanie AUTOMAPPPS w pełni lub półautomatycznie pozwala zaprogramować roboty do różnych procesów, takich jak:

- malowanie, klejenie
- szlifowanie, polerowanie
- czyszczenie
- spawanie
- obsługa maszyn i linii

Upraszcza programowanie robotów:

- aplikacje offline o dużej złożoności
- naprawy, konserwacje, przeglądy
- na małych przestrzeniach z wykorzystaniem wielu robotów

Dostępne wersje oprogramowania to:

- AUTOMAPPPS OLP do programowania offline we wszystkich wariantach
- AUTOMAPPPS REACTIVE do automatycznego programowania robotów z użyciem czujnika styku

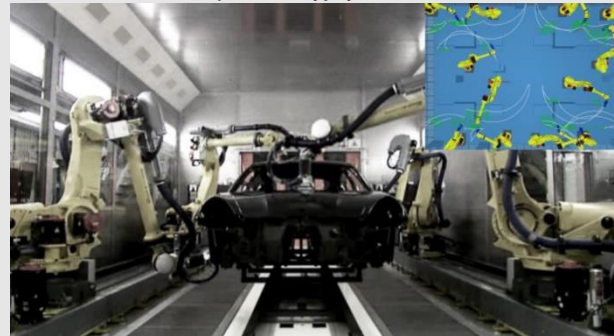
**Sprawdzone w milionach
wygenerowanych programów robotów!**

Programowanie off-line z WYSIWYG

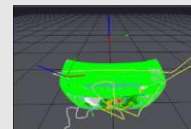
AUTOMAPPPS OFFLINE oferuje szybsze i wygodniejsze programowanie w trybie offline robota przy użyciu rysunków CAD lub innych danych o obrabianych elementach. Zautomatyzowane unikanie kolizji i planowanie ruchu robota upraszczają pracę z samymi robotami - szczególnie dla użytkowników, którzy nie często programują roboty, a także dla ekspertów, którzy mają do czynienia z wąskimi celami zrobotyzowanymi z wieloma robotami i śledzeniem ścieżki. Symulacja procesów WYSIWYG pozwala przewidzieć i zweryfikować wynik nawet przed skonfigurowaniem stanowiska pracy i zredukować czas testów.

Zalety:

- zminimalizowany czas i koszty programowania
- proste użycie dla użytkownika
- wbudowane know-how procesowe
- krótki czas testów
- optymalizacja czasu cyklu i miejsca
- efektywna kontrola stanowiska dla wielu robotów
- idealny do bardzo różnorodnych wariantów i niskich serii produkcyjnych



Przykłady programowania offline robota szlifowania wieloma robotami. Zdjęcie z ASIS GmbH.



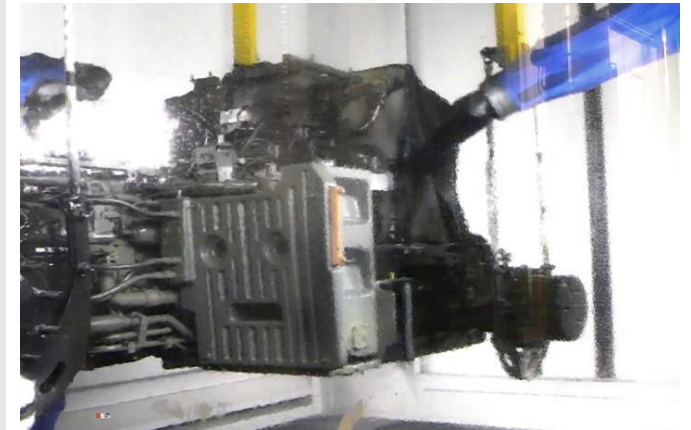
Przykład symulacji procesu WYSIWYG: czyszczenie przed malowaniem. Symulacja obejmuje usuwanie kurzu, zanieczyszczeń. Wyklucz testy / zmniejsza liczbę testów.

Programowanie różnorodnych wariantów nawet do 10 tysięcy części

AUTOMAPPPS OFFLINE udowodnił, że skaluje się do programowania nawet tysięcy wariantów części w aplikacjach malarskich.

Obsługiwane są dwa podejścia:

- Części zbudowane z kilku komponentów o bardzo dużych wahaniami rozmiarów
- Dostosowanie do zmieniających się wymiarów części



Przykład programowania offline i optymalizacji robota - dla złożonych części w których występują bardzo duże wahania rozmiarów.

AUTOMAPPPS wspiera użytkownika podczas programowania off-line o różnych funkcjach:

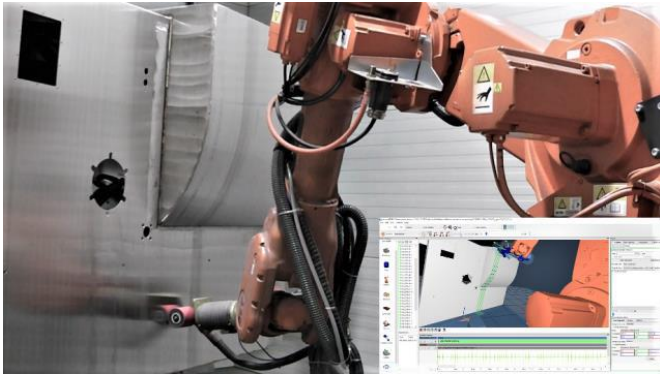
- automatyczne dostosowanie ścieżki narzędzia do zmieniających się wymiarów
- regulacja przesunięcia ścieżki
- unikanie kolizji narzędzia
- adaptacja / ponowne planowanie bezkolizyjnych ruchów robota
- programowanie wielowariantowe kilku części jednocześnie
- walidacja kolizji
- minimalna praca przy programowaniu
- łatwa i szybka optymalizacja

Automatyczne programowanie bez kolizji

AUTOMAPPPS automatycznie tworzy ruchy robota bez kolizji (wersja podstawowa).

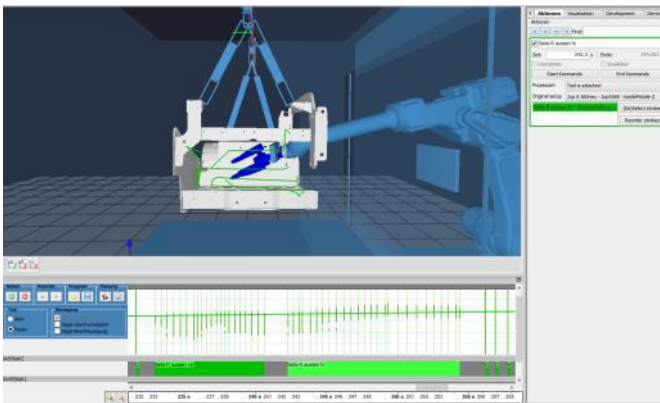
- Roboty z 6 lub 7 osiami
- Ze stołami obrotowymi
- Z dodatkowymi osiami

Dzięki AUTOMAPPPS nie musisz się martwić kolizjami lub osiobliwościami.



Półautomatyczne programowanie szlifowania dużych części.

Opcjonalnie AUTOMAPPPS może tworzyć bezkolizyjnie ruchy nawet dla śledzenia linii bez dodatkowych osi zewnętrznych i sięgać do części ruchomych.

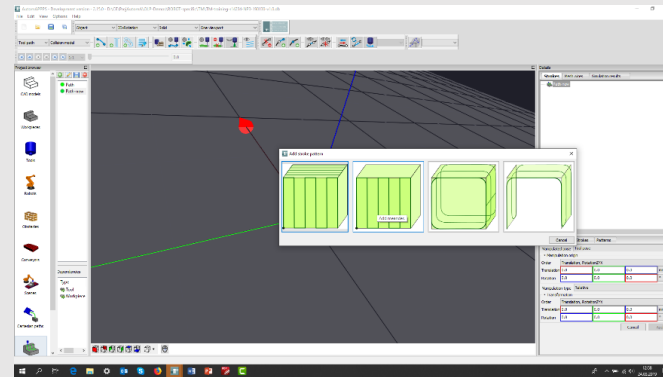


Śledzenie linii wewnątrz ruchomych części i między łańcuchami.

Wzorce i makra - łatwe programowanie graficzne

Twórz narzędzia na najwyższym poziomie, z łatwymi w użyciu makrami, które są:

- Szybko definiowalne
- Szybko adaptowalne
- Automatycznie dopasowywane
- Łatwe do ponownego użycia



Szybki start: niektóre standardowe wzory dostępne do zdefiniowania.

Poza standardowym programowaniem Off-Line

Jeżeli w aplikacji wymagane jest indywidualne podejście. Funkcje, które przyspieszają programowanie w standardowych aplikacjach mogą nie wystarczyć. Ścisła współpraca razem z naszymi klientami, zapewnia dostosowane funkcje do procesu, idealnie dostosowane do potrzeb:

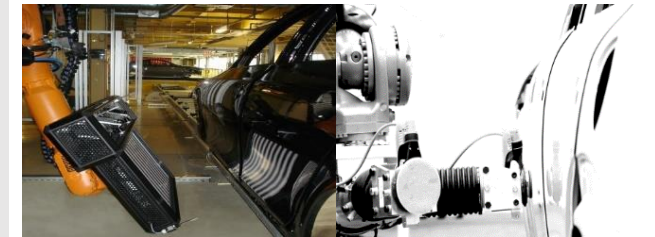
- wdrażaj to, czego potrzebujesz
- jak tego potrzebujesz
- łatwy w użyciu
- przystępnie cenowo
- przyszłościowe

AUTOMAPPPS - programowanie w kilka sekund

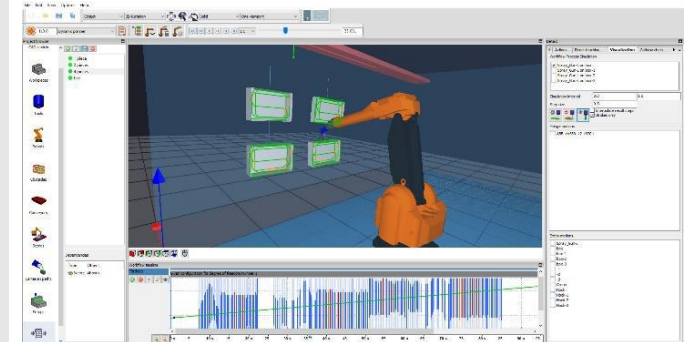
Generuj programy robotów w ciągu kilku sekund, nawet 1000 razy szybciej niż tradycyjnie na robocie. Automatyzuj trudne warianty: napraw, konserwacji, przeglądów, procesów opartych na wizji lub korekt kształtu.

Zalety:

- automatyzuje nowe aplikacje
- kompensuje bardzo duże odchylenia pozycyjne
- obsługuje ekonomiczne śledzenie ścieżki
- minimalny czas reakcji
- automatyczne planowanie
- skrócony czas cyklu



Zdjęcie z Micro-Epsilon Messtechnik GmbH & CoKG oraz ATENSOR Engineering and Technology Systems GmbH

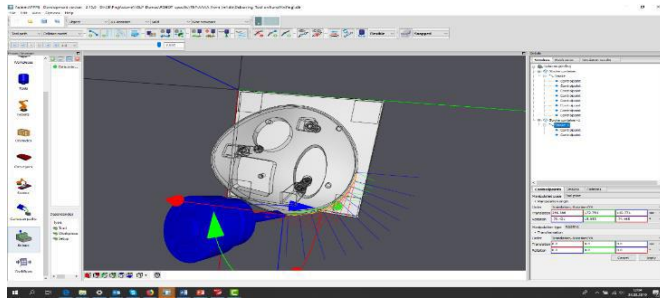


Wizualizacja malowania wielu części. Automatyczne generowanie dla nowych, różnych części i pozycji w komorze

Programowanie oparte na funkcjach CAD

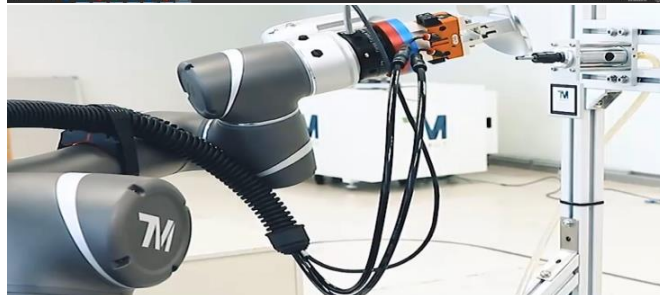
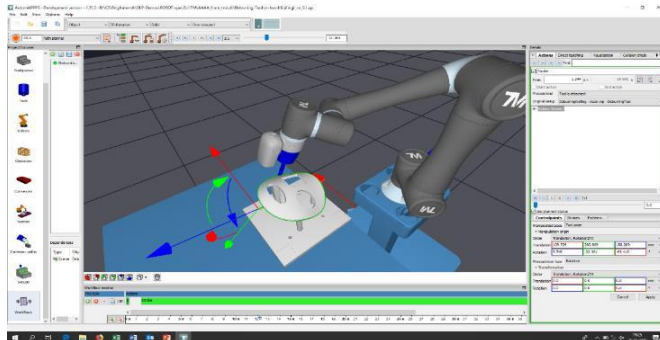
Korzystanie z funkcji CAD, pozwala zaprogramować robota szybciej, łatwiej, dokładniej:

- gratowanie
- szlifowanie, spawanie, polerowanie



Funkcje CAD do szybszego programowania zadań opartych na krawędziach / geometrii.

Wybór funkcji do definiowania narzędzia umożliwia automatyczne podążanie narzędzia po wyznaczonej krzywej.

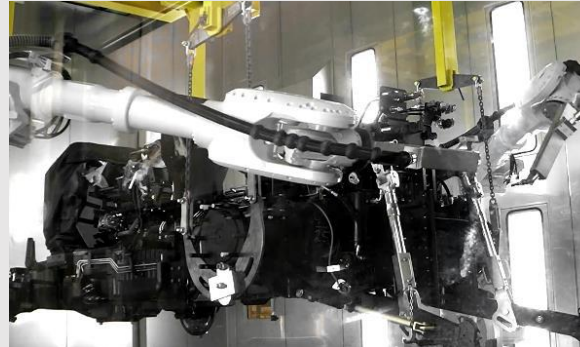


Śledzenie ścieżki w symulacji i rzeczywistości.

Procesy obsługiwane przez symulację:

- malowanie proszkowe i malowanie na mokro
- szlifowanie + polerowanie
- czyszczenie szczotkowe
- czyszczenie bezdotykowe (woda, CO2)
- suszenie, piaskowanie, śrutowanie, spawanie
- kontrola powierzchni / kontrola farby, wizja 3D
- i wiele więcej...

Inne procesy za pośrednictwem wtyczek lub na żądanie.



Przykładowe procesy: czyszczenie, suszenie, powlekanie proszkowe.
Zdjęcie z Jungheinrich Moosburg AG & Co. KG.

Wymagania

PC (Desktop / Notebook, IPC) z:

- 8 GB pamięci RAM
- 100 GB HDD
- Podstawowa karta graficzna 3D
- Wygraj 7,8,10 (zapytaj o Linuksa)

Formaty danych:

- STEP, IGES, JT, STL

Roboty:

- 20 wspieranych producentów m.in. HANWHA, KUKA, FANUC, MITSUBISHI, OMRON, TECHMAN, UNIVERSAL ROBOTS, DOOSAN, RETHINK ROBOTICS, STAUBLI, COMAU

Modele licencji

- Z kluczem licencyjnym (łatwa zmiana komputera / notebooka)
- Stałe i tymczasowe (do wynajęcia) i próby
- 12 miesięcy bezpłatnej pomocy technicznej i aktualizacji oprogramowania opcjonalnie rozszerzony

Dystrybucja w Polsce

CoRobotics Sp. z o. o.

ul. Ostrobramska 101A, 04-041 Warszawa

T: +48 22 2990080

E: biuro@corobotics.pl

W: corobotics.pl